



Análise e Desenho com UML (SQOO200)

Descrição

Este curso tem por objetivo fornecer aos participantes o entendimento de como aplicar análise e desenho OO com UML em projetos de média e larga escala, através da explanação das práticas melhores práticas de modelagem de casos de uso, modelagem estrutural, modelagem comportamental e modelagem arquitetural.

Duração

40 horas

Pré-requisito

SQOO100 (Introdução à Orientação por Objetos) ou equivalente.

Bibliografia

UML Essencial – 3Ed., Martin Fowler, Editora Campus.

Todas as aulas são apresentadas em slides (PowerPoint) que são disponibilizados para os alunos.

Conteúdo Programático

- Introdução À Modelagem De Sistemas Com UML
 - Objetivo: Introduz o porque de se modelar um software, as vantagens desse tipo de procedimento e a utilização da UML para esse recurso.
 - Características:
 - Introdução a modelagem de software.
 - Apresentação das características de se modelar um software.
 - Introdução a UML.
 - Apresentação dos elementos básicos da UML.
 - Exemplo de aplicação da UML na modelagem de software.

- Introdução A Processos De Software
 - Objetivo: Introduz os conceitos de organização de softwares e distribuição de tarefas para o desenvolvimento de software através de processos pré definidos.
 - Características:
 - Introdução aos processos de software.
 - Explicação dos processos de software.
 - Conceituação dos papéis, atividades e artefatos dentro dos processos de software.



- Modelagem De Casos De Uso
 - Objetivo: Introduz os conceitos de modelagem utilizando casos de uso e a sua importância para os processos de software.
 - Características:
 - Conceituação do funcionamento e construção de um caso de uso.
 - Demonstração dos diagramas de caso de uso.
 - Utilização de UML para casos de uso.
 - Técnicas para construção de casos de uso.
 - Aplicações e características de casos de uso.

- Modelagem Estrutural
 - Objetivo: Introduz os conceitos de modelagem estrutural onde se tem uma visão estática dos objetos de um sistema.
 - Características:
 - Conceituação de modelagem estrutural.
 - Apresentação dos elementos que compõem a modelagem estrutural.
 - Definição de classes e objetos no escopo da modelagem estrutural.
 - Introdução a decomposição de sistemas.
 - Comparativos entre a orientação a objetos e técnicas estruturadas.
 - Introdução a Orientação a Objetos.
 - Utilização e descrição de diagramas de classe.
 - Melhores técnicas de aplicação de diagramas de classe.

- Modelagem Comportamental
 - Objetivo: Apresenta o conceito de modelagem comportamental onde o foco é a visão temporal, iterativa dos objetos do sistema.
 - Características:
 - Conceituação de modelagem comportamental.
 - Apresentação dos diagramas UML utilizados na modelagem comportamental.
 - Utilização da modelagem comportamental.
 - Exemplos de utilização.

- Modelagem Arquitetural
 - Objetivo: Apresentação dos conceitos de modelagem arquitetural, explicação da visão de sistemas através de sua infra-estrutura e porque é a melhor escolha para sistemas complexos.
 - Características:
 - Conceituação de modelagem arquitetural.



Squadra Consultoria e Treinamento em Informática Ltda
Av. Raja Gabaglia, 3950- 1º andar
Bairro Estoril
Belo Horizonte - MG
Tel: (31) 2104-7950
Fax: (31) 2104-7804

- Apresentação das visões de sistemas que a modelagem arquitetural possui.
 - Elementos que compõem o modelo arquitetural.
 - Apresentação de técnicas para aplicação da modelagem arquitetural.
 - Utilização da modelagem arquitetural.
-
- Introdução A Padrões De Desenho
 - Objetivo: Introdução de técnicas avançadas para análise e modelagem de softwares, bem como sua construção e desenvolvimento..
 - Características:
 - Apresentação de técnicas e conceitos avançados.
 - Exemplificação de utilização das técnicas.
 - Apresentação de framework's, bibliotecas e componentes para design de sistemas.
 - Padrões de desenho de software.
 - Utilização de arquiteturas de desenho de software.
 - Utilização de padrões.