



Squadra Consultoria e treinamento Ltda.
AV Raja Gabaglia, 3950, 1º andar
Bairro Estoril
Belo Horizonte – MG
Tel: (31) 2104 7950

Orientação a Objetos em C# e .NET Essencial (SqNet2100)

Descrição

Este curso tem por objetivo iniciar profissionais de informática na plataforma .NET 2.0. São apresentadas as principais construções, os comandos, o ambiente de desenvolvimento e execução da linguagem C#.

Duração

24 horas

Pré-requisito

Lógica de programação
Familiaridade com Windows ou Linux

Bibliografia

Orientação a objetos com .NET, 2ed.
Fábio Câmara,
Editora Visual Books.

Professional .NET Framework 2.0.
Joey Duffy
Wrox

Essential C# 2.0
Mark Michaelis
Microsoft .NET Development Series

Todas as aulas são apresentadas em slides (PowerPoint) que são disponibilizados para os alunos.

Conteúdo Programático

- Visão Geral
 - Máquina Virtual
 - Gerenciamento de Memória
 - Características Gerais
 - Padrões e Convenções
- Introdução ao Visual Studio 2005
 - Interface do Visual Studio
 - Criando e compilando diversos tipos de aplicações
- Plataforma .NET Framework 2.0
- Características da Linguagem C#
- Orientação a Objetos em C#
 - Introdução a Orientação a Objetos
 - Pensando em Termos de Objetos
 - Classes e Objetos
 - Abstração e Encapsulamento
 - Atributos, Métodos e Propriedades.



Squadra Consultoria e treinamento Ltda.
AV Raja Gabaglia, 3950, 1º andar
Bairro Estoril
Belo Horizonte – MG
Tel: (31) 2104 7950

- Criando uma Classe
- Método Construtor
- Herança
- Hierarquia de Classes
- Assemblies e Namespaces
- O Framework Class Library (FCL)
- Estrutura de um código .NET C#.
- Compilando e Executando
- Sobrecarga
- Sobreposição

- Estrutura da Linguagem
 - Tipos Primitivos
 - Tipos anuláveis
 - Operadores (array)
 - Coleções e Generics.
 - Tipos por Valor e por Referência.

- Modificadores
 - public
 - protected
 - internal
 - private
 - abstract
 - static

- Comandos
 - decisão if-else, switch.
 - loop for, while, foreach
 - exceção try-catch-finally, throw
 - diversos break, continue, return

- Conversão e Cast
 - Conversão de Primitivos
 - Conversão na Atribuição
 - Chamada de Método
 - Promoção Aritmética
 - Cast
 - Conversão e Cast de Referência a Objetos

- Exceções
 - Tratamento
 - Erros Comuns
 - Categorias de Exceção
 - Criando uma Exceção
 - Lançando uma Exceção